



Dieses Mitmachbuch gehört

-----

-----

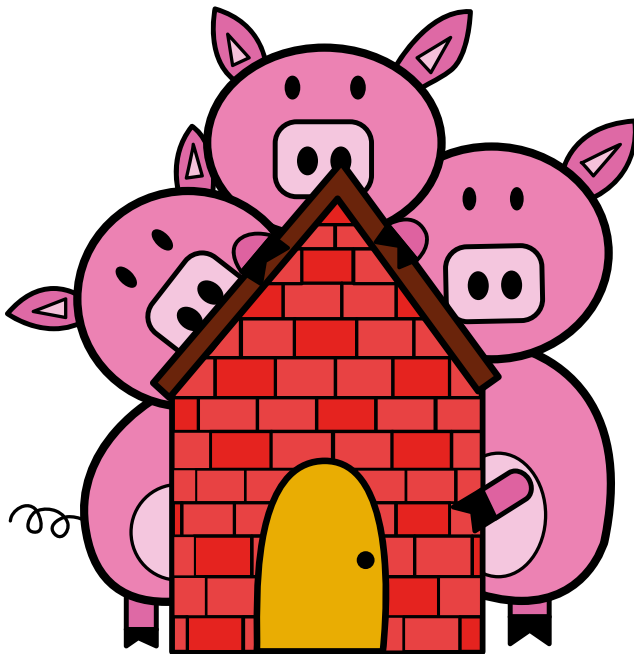
Märchen



## Was sind eigentlich Märchen?

Märchen sind Geschichten, in denen viele **magische Dinge** passieren.

Zum Beispiel zaubert in **Aschenputtel** ein Vogel ein prächtiges Kleid und mit Seide und Silber bestickte Pantoffeln für Aschenputtel herbei. In **Schneewittchen** verrät ein sprechender Spiegel der Königin, dass Schneewittchen noch lebt und in **Pinocchio** verwandelt sich eine Marionette in einen kleinen Jungen!



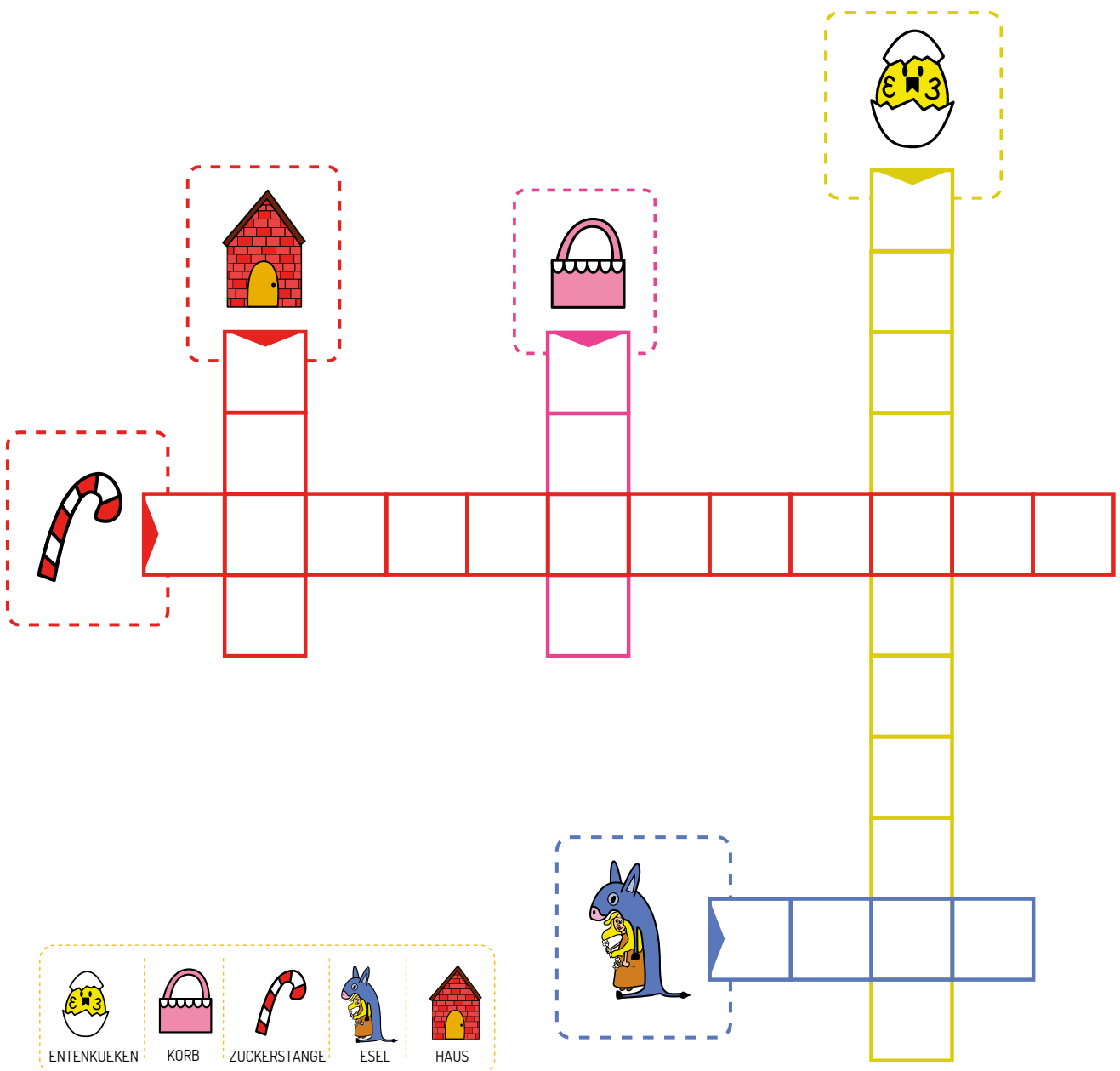


# Buchstaben erkennen, abmalen und selber schreiben

Du brauchst:

 1 Stift

Trage die Wörter aus dem Kasten unten auf der Seite in das Kreuzworträtsel ein.








The crossword puzzle grid consists of the following cells:

- Row 1: 10 empty cells.
- Row 2: 10 empty cells.
- Row 3: 10 empty cells.
- Row 4: 10 empty cells.
- Row 5: 10 empty cells.
- Row 6: 10 empty cells.
- Row 7: 10 empty cells.
- Row 8: 10 empty cells.
- Row 9: 10 empty cells.
- Row 10: 10 empty cells.

Coloring and word placement instructions:

- Color the house icon (red dashed box) and place the word **HAUS** in the 3rd column, rows 1-3.
- Color the basket icon (pink dashed box) and place the word **KORB** in the 5th column, rows 1-3.
- Color the candy cane icon (red dashed box) and place the word **ZUCKERSTANGE** in the 1st column, rows 1-3.
- Color the duck egg icon (yellow dashed box) and place the word **ENTENKUEKEN** in the 9th column, rows 1-3.
- Color the donkey icon (blue dashed box) and place the word **ESEL** in the 7th column, rows 1-3.




Word list box:

				
ENTENKUEKEN	KORB	ZUCKERSTANGE	ESEL	HAUS



# Farben lernen und malen

Du brauchst:

-  Aquarell-Buntstifte
-  Pinsel
-  Wasser

Male rote Punkte auf Rotkäppchens Kleid, grüne Punkte auf das Gebüsch und graue Linien auf den Wolf.





# Zeichnen lernen

Du brauchst:

-  Bleistift
-  Radiergummi
-  Buntstifte

Zeichne Schritt für Schritt ein Entenküken.

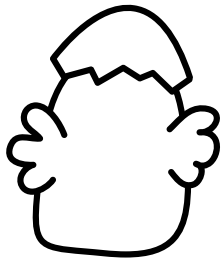
1



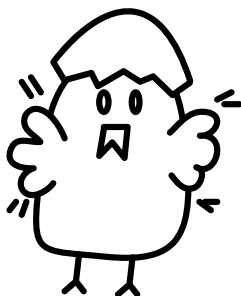
2



3



4



Du brauchst:

1 Stift

Schreibe auf jede Linie die Anzahl der Märchenfiguren und ziehe einen Kreis um das Feld, in dem die meisten Märchenfiguren sind.



\_\_\_\_\_



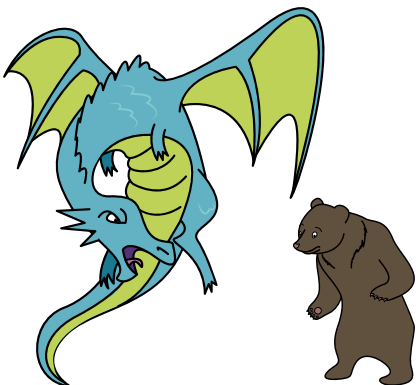
\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_



1



\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

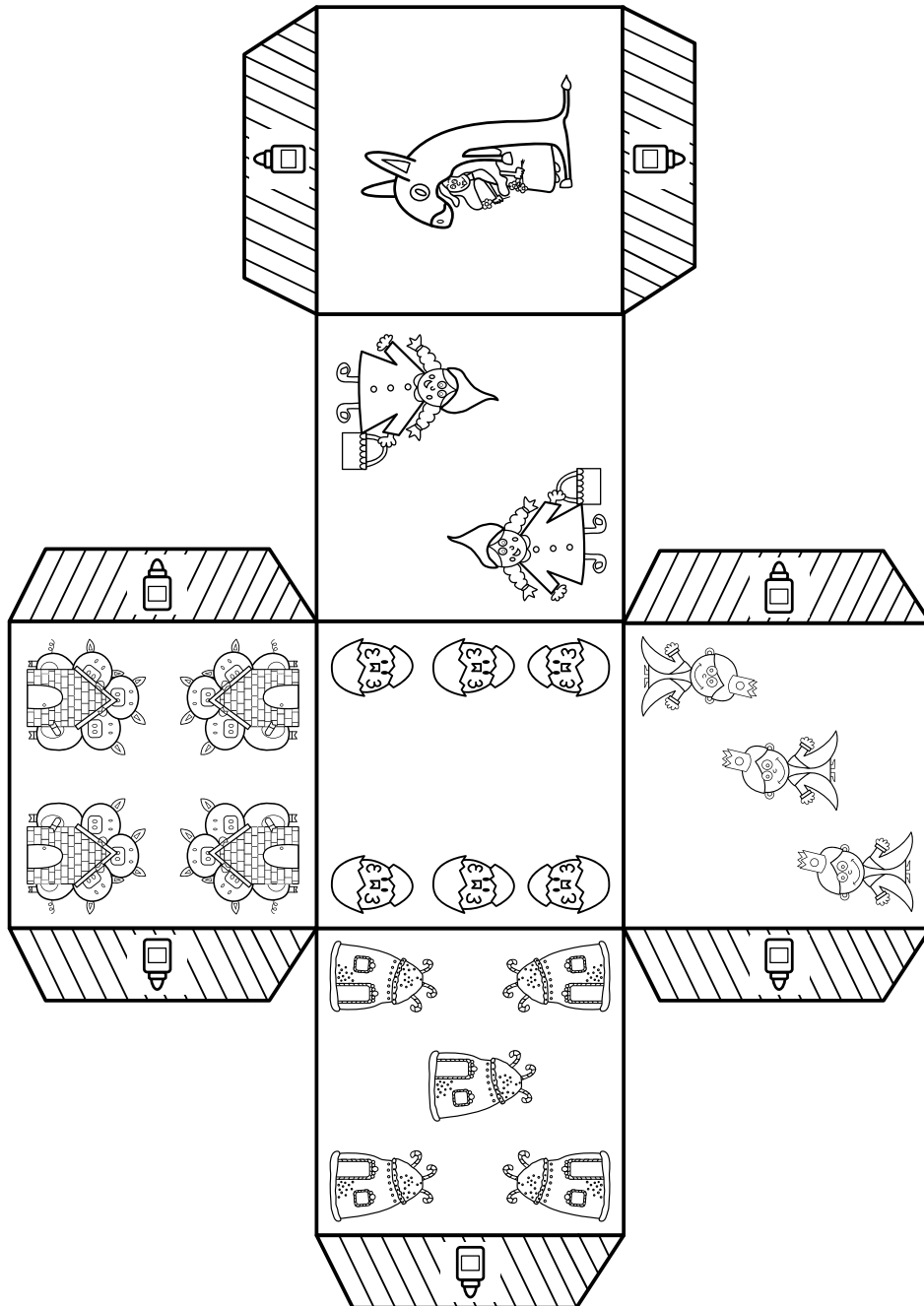


# Schneiden und kleben

Du brauchst:

-  1 Schere
-  Buntstifte
-  Klebstoff


Male die Vorlage bunt an, schneide sie aus und falte daraus einen Würfel. Klebe die Seiten des Würfels mithilfe der Laschen zusammen.



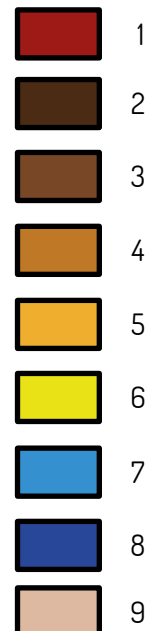


# Ausmalen ohne Übermalen

Du brauchst:

 Fasermaler

Male jedes Feld mit der richtigen Farbe aus.





# Das Gedächtnis trainieren

Du brauchst:

✂ 1 Schere

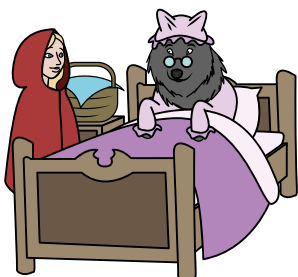
Bastle dir dein eigenes Memoryspiel. Schneide dazu die einzelnen Bilder aus und klebe sie auf ein Stück Pappe. Lege die Karten mit dem Bild nach unten aus und decke sie nach und nach auf, um Paare zu finden. Du kannst das Spiel allein oder mit anderen zusammen spielen. Wenn du bereits Memorykarten aus einem anderen Universum von Bic Kids hast, kannst du die Karten auch kombinieren, um das Spiel etwas schwerer zu machen.



Du brauchst:

 1 Stift

Ziehe eine Linie zwischen der Märchenfigur auf der linken Seite und der dazu passenden Beschreibung auf der rechten Seite.



Rotkäppchen

Ich trage einen Umhang und meine Großmutter hat eine winzige Brille auf.

Robin Hood

Ich habe einen Bogen, Pfeile und einen spitzen Hut.

Hänsel und Gretel

Wir essen ein Haus aus Pfefferkuchen und Süßigkeiten.

Aladin

Aus meiner Lampe kommt ein Geist, der meine Wünsche erfüllt.



## Unterschiede erkennen

Du brauchst:

 1 Stift

Markiere die sechs Unterschiede zwischen dem linken und dem rechten Prinzen mit einem roten Kreuz.

