



Libro delle attività di

A yellow-outlined rectangular box with rounded corners, containing two horizontal dashed lines for writing.

Fiabe



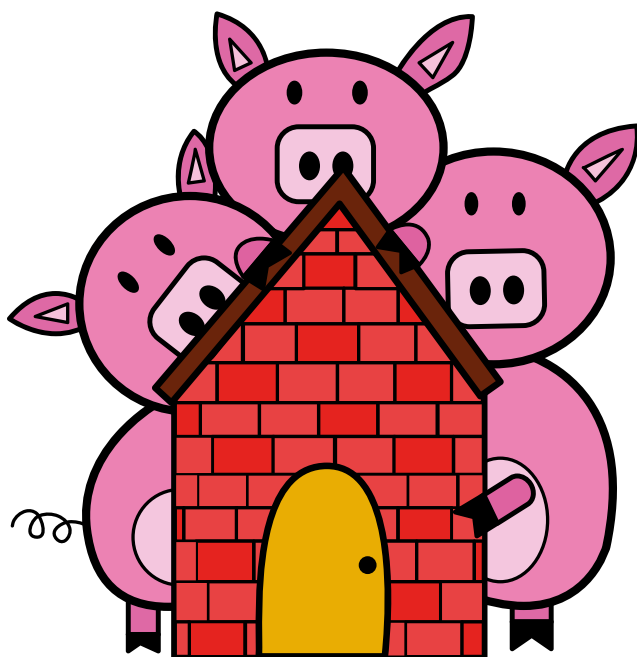


Fiabe

Cosa sono le fiabe?

La fiaba, o favola, è una storia in cui succedono moltieventi magici.


Ad esempio, in **Cenerentola**, la fata madrina è una fata che trasforma una zucca in carrozza e un topo in cocchiere. In **Biancaneve**, la matrigna è in realtà una strega che può cambiare aspetto, mentre in **Pinocchio** un burattino diventa un bambino in carne e ossa!





Identificare le lettere,
riprodurle e scriverle

Hai bisogno di:

 1 penna

Riempi le caselle delle parole crociate con le parole del riquadro in basso.






The crossword puzzle consists of the following grid structure:

- A vertical word of 10 letters (yellow) starting from the top row, 4th column.
- A horizontal word of 4 letters (blue) starting from the 2nd row, 1st column, crossing the vertical word at its 4th letter.
- A horizontal word of 10 letters (red) starting from the 3rd row, 1st column, crossing the vertical word at its 5th letter.
- A vertical word of 5 letters (pink) starting from the 3rd row, 6th column, crossing the red horizontal word at its 6th letter.
- A vertical word of 4 letters (red) starting from the 4th row, 8th column, crossing the red horizontal word at its 8th letter.

Illustrations for the words are shown in dashed boxes:

- ANATROCCOLO: A cracked egg with a yellow yolk.
- CESTINO: A pink handbag.
- CARAMELLA: A red and white striped candy cane.
- ASINO: A blue donkey carrying a yellow basket.
- CASA: A red brick house with a yellow door.




Legend at the bottom:

				
ANATROCCOLO	CESTINO	CARAMELLA	ASINO	CASA



Imparare i colori e dipingere

Hai bisogno di:

-  Matite acquarellabili
-  Pennello
-  Acqua

Decora l'ambiente di Cappuccetto Rosso come nell'esempio.





Imparare a disegnare

Hai bisogno di:

-  Matita
-  Gomma
-  Matite colorate

Disegna un anatroccolo seguendo le indicazioni.

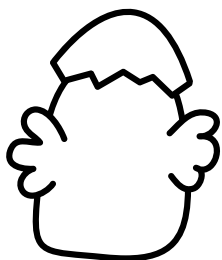
1



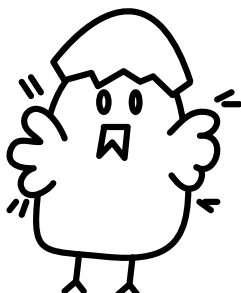
2



3



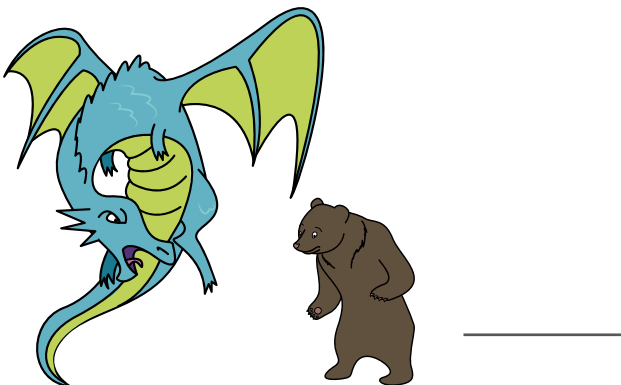
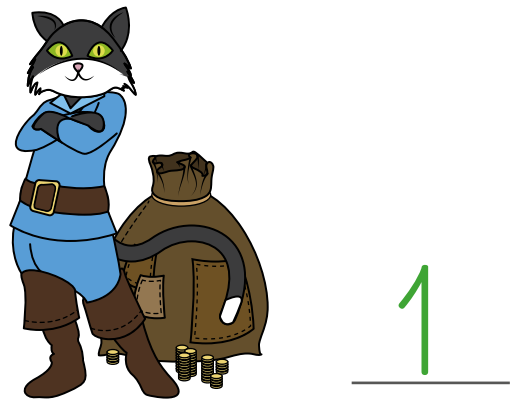
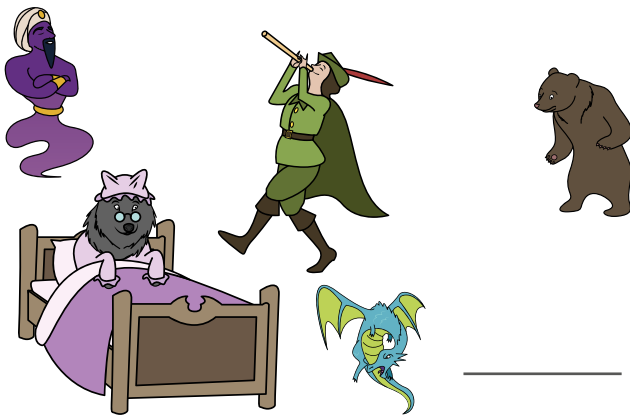
4



Hai bisogno di:

1 penna




Indica su ogni riga il numero di personaggi delle fiabe presenti in ogni vignetta e cerchi quella che contiene il numero maggiore di elementi.



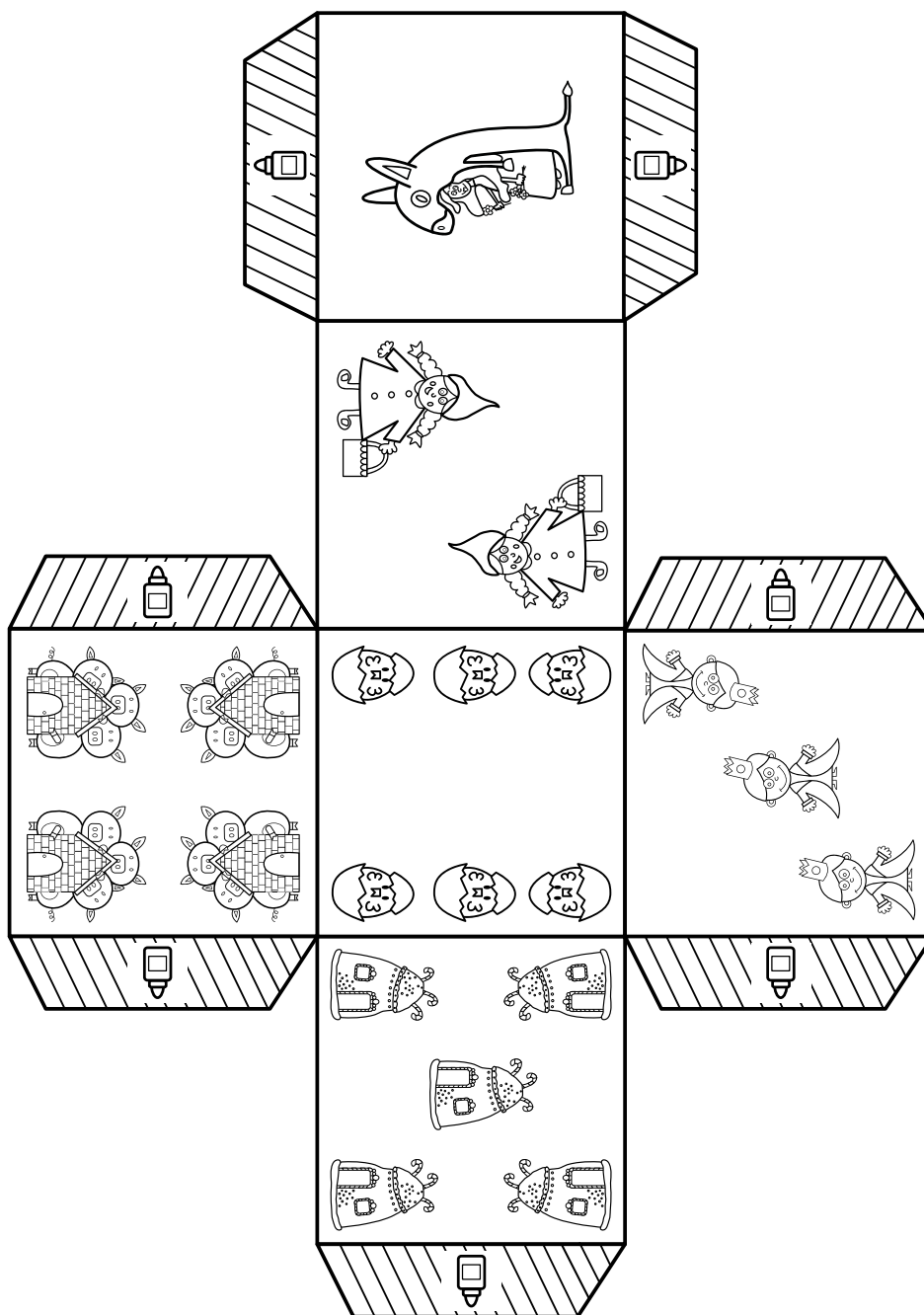


Tagliare e incollare

Hai bisogno di:

-  1 paio di forbici
-  Matite colorate
-  Colla


Colora gli elementi, taglia il contorno e forma un dado piegando le facce del dado e incollandole tra di loro usando le linguette.





Colorare rispettando i contorni

Hai bisogno di:

 Pennarelli

Colora ogni sezione con il colore giusto.





Allenare la memoria

Hai bisogno di:

✂ 1 paio di forbici


Crea un gioco di memoria. Taglia ognuna delle immagini, poi incollale su un pezzo di cartone. Ricrea le coppie girando le carte una a una. Puoi giocare da solo o in compagnia. Se hai già lavorato su altri universi Bic Kids, puoi anche unire le carte dei diversi universi per rendere il gioco più difficile.



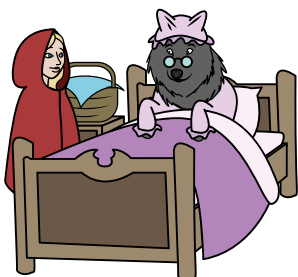


Collegare

Hai bisogno di:

 1 penna

Collega con una linea la descrizione al personaggio delle fiabe corrispondente.



Cappuccetto Rosso

Indosso un mantello e mia nonna porta dei piccoli occhiali.

Robin Hood

Ho un arco, delle frecce e un cappello a punta.

Hansel e Gretel

Mangiamo una casa fatta di marzapane e caramelle.


Aladino

Dalla mia lampada esce un genio che esaudisce i miei desideri.



Osservare

Hai bisogno di:

 1 penna

Traccia una crocetta rossa sulle sei differenze del principe a destra.

